

キャラクター名 プレイヤー名



種族 性別 年齢 生まれ

能力値 成長 能力値ボーナス

技	A	+	+	□	=	器用度	+
	B	+	+	□	=	敏捷度	+
体	C	+	+	□	=	筋力	+
	D	+	+	□	=	生命力	+
心	E	+	+	□	=	知力	+
	F	+	+	□	=	精神力	+

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力	HP	生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス HP=冒険者レベル×3+生命力
精神抵抗力	MP	精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力

経験点 冒険者レベル

種族特徴

技能	レベル

戦闘特技	練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数

経歴、その他メモなど

所持名誉点
合計名誉点

